

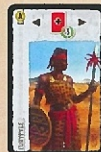


AGRIPPINA

В конце игры, Agrippina приносит 7 ПО, если у игрока **только она** выложена лицевой стороной вверх.

MAKEDA

В конце игры, Makeda приносит 5 ПО, если игрок имеет больше монет в казне своего города, чем каждый из двух соседних городов (считается отдельно).



PHRYNE, EURYPYLE, CORNELIA, THEANO

В конце игры, эти Лидеры приносят по 5 ПО, если игрок имеет больше карт соответствующего цвета в своем городе, чем каждый из двух соседних городов (считается отдельно).

Author: Antoine Bauza
Development: «The Sombrero-wearing Belgians» aka Cédric Caumont & Thomas Provoost
Editorial Assistant: Théo Rivière
Art Direction: Alexis Vanmeerbeek
Layout: Eric Azagury, Cédric Chevalier
Artwork: Etienne Hebinger,
Dimitri Chappuis & Miquel Coimbra
English Translation: Eric Harlaux & Eric Franklin

7 WONDERS ANNIVERSARY PACK LEADERS is a REPOS PRODUCTION game.
© REPOS PRODUCTION 2017. ALL RIGHTS RESERVED.
The contents of this game can only be used for purposes of private entertainment.
22, Rue des comédiens - 1000 Bruxelles - Belgique
www.rprod.com
+32 471 95 41 32

Additional languages: www.7wonders.net



Antoine Bauza

7 WONDERS LEADERS ANNIVERSARY PACK

Добавьте новые карты Лидеров к уже имеющимся.

Важно: Некоторые карты можно использовать только с дополнением Города.

У всех карт из данного дополнения есть значок  по центру внизу, для облегчения сортировки карт после игры.



Стоимость "А":

Стоимость некоторых Лидеров соответствует текущей Эпохе в момент оплаты карты.

- 1 монета в Эпохе I
- 2 монеты в Эпохе II
- 3 монеты в Эпохе III



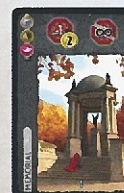
SMUGGLERS' CACHE

Игрок получает скидку в размере -1 монеты на ресурсы (коричневые или серые), производимые на планшетах Чудес двух соседних городов (первичные ресурсы).

COUNTERFEITER'S OFFICE

Игрок может выбрать карту Эпохи в стопке сброса и выложить ее, вернув в игру бесплатно.

Уточнение: Если несколько игроков берут карты из стопки сброса в течение одного хода, порядок выкладывания выглядит следующим образом: Halicarnassus, The Great Wall, Manneken Pis, Solomon, the Counterfeiter's Office, and finally the Courtesans Guild.



MEMORIAL

Игрок берет 2 монеты за каждый из своих военных жетонов поражения, затем игрок сбрасывает все свои военные жетоны поражения.

Antoine Bauza

7 WONDERS CITIES ANNIVERSARY PACK

Добавьте новые карты Города к уже имеющимся. Соблюдайте правила раскладки дополнения Города. У всех карт из данного дополнения есть значок  по центру внизу, для облегчения сортировки карт после игры.

Author: Antoine Bauza
Development: «The Sombrero-wearing Belgians» aka Cédric Caumont & Thomas Provoost
Editorial Assistant: Théo Rivière
Art Direction: Alexis Vanmeerbeek
Layout: Eric Azagury, Cédric Chevalier
Artwork: Etienne Hebinger & Miquel Coimbra
English Translation: Eric Harlaux & Eric Franklin

7 WONDERS ANNIVERSARY PACK CITIES is a REPOS PRODUCTION game.
© REPOS PRODUCTION 2017.
ALL RIGHTS RESERVED.
The contents of this game can only be used for purposes of private entertainment.
22, Rue des comédiens - 1000 Bruxelles - Belgique
www.rprod.com • +32 471 95 41 32

Additional languages:
www.7wonders.net





AGANICE

В конце игры Aganice позволяет игроку изменить один из своих научных символов на другой научный символ по своему выбору.
Пояснение: Выбранный символ может быть с зеленой, черной или белой карты, или с Чуда.

ENHEDUANNA

В конце игры, Enheduanna предоставляет тот дополнительный научный символ, которых у игрока большинство.

Example: Gizeh has two , one , and one . Enheduanna grants a .



ARSINOE

Когда она входит в игру, Arsinoe немедленно дает 4 монеты и заставляет **каждого другого игрока** потерять количество монет, согласно текущей Эпохе.

OSTAVIA

Каждый раз, как только игрок строит ступень Чуда Света, Ostavia дает игроку 2 монеты и заставляет **каждого другого игрока** потерять 1 монету.



ROXANA

Каждый раз, когда один из двух соседних городов строит этап Чуда света, Roxana дает 2 монеты.

CYNISCA

В конце игры, Cynisca дает 6 победных очков, если игрок не имеет жетонов военного поражения.



NITOCRIS

Когда она входит в игру, Nitocris немедленно дает жетон Военной Победы, соответствующий текущей Эпохе.

GORGIO

В конце игры, Gorgio дает победные очки на основе **пары одинаковых жетонов** Военной Победы, которые есть у игрока. Для каждой **пары одинаковых жетонов**, Gorgio дает ПО, равные стоимости одного из этих жетонов.



TELESILLA

Когда Telesilla входит в игру, игрок сбрасывает все свои жетоны Военного Поражения. **Каждый другой игрок** сбрасывает один жетон Военной Победы по своему выбору.

Если Telesilla входит в игру одновременно с картой, дающей жетон Военной Победы, возьмите жетон, прежде чем выбросить один из них.

OPIUM CACHE, OPIUM DEN, OPIUM REFINERY



Игрок берет (соответственно) 3/4/5 монет из банка. **Каждый другой игрок** должен заплатить (соответственно) 1/3/5 монет в банк.

BANDIT CAMP, BANDIT REDOUBT, BANDIT FORT



Эти карты предоставляют игроку по одному маркеру Военной Победы (в Эпохе I/II/III соответственно). **Каждый из соседей игрока** берет жетон долга (-1).

CUSTOMS, STOCK MARKET, STOCK EXCHANGE



Эти три карты приносят победные очки игроку. **Каждый другой игрок** берет (соответственно) 1/2/3 монет из банка.

CELLS, JAIL YARD, PRISON



В конце игры, эти карты приносят 2/3/4 победных очка, за каждый жетон Военной Победы, из Эпох I/II/III соответственно.