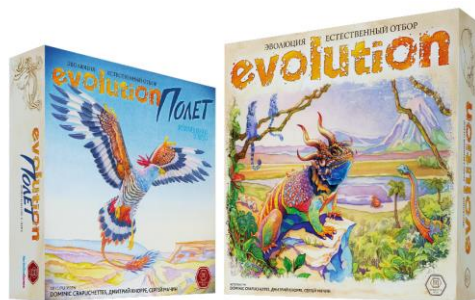


Эволюция. Полет

В вопросах и ответах



Считается ли *Полет* за одно из двух свойств при игре вдвоем?

Да. Так что летающий *Хищник* не сможет занять никакого другого свойства. Тактически, можно «зачистить» других летающих существ, а потом заменить ему свойство *Хищника* на другое.

Можно ли отменить *Полет* с помощью *Интеллекта*?

Да. Обезьяна может кидаться в птицу кокосами.

Можно ли отменить *Полет* с помощью *Когтей* (промо-карта)?

Да. Приходилось видеть, как кошка охотится за птицами?

Позволяет ли *Сотрудничество* кормиться с *Утеса* нелетающим видам?

Да. Приведем пример, когда подобное может происходить.

Животное №1 наделено *Полетом* и *Сотрудничеством*, животное №2 обладает *Сотрудничеством*, а животное №3... просто тоже хочет есть. Животное №1 потребляет пищу с *Утеса*. Животные №2 и №3 также получают по жетону пищи с *Утеса*.

Иначе говоря, летающее существо приносит еду с *Утеса* нелетающим.

Летающее существо съедено. Что происходит с жетонами дополнительного питания?

Сбрасываются. Хищник не сможет ими закусить, даже если очень голоден. В общем и целом, жетоны *дополнительного питания* всегда сбрасываются.

Прирастает ли летающий *Гнездовой паразит* в популяции и/или получает ли пищу, если у игрока нет других летающих существ?

Нет. Сидит, переживает. Грустная кукушка.

В каком порядке игроки активируют эффекты карт — например, сбрасывающие после открытия новых свойств, присвоенных видам?

Сначала обладатель знака Первого игрока в любом порядке отыгрывает все эффекты свойств, которые активировались у его животных, и пр. Потом следующий игрок, и так далее.

Ниже приведен расширенный порядок игровых фаз:

1. Получение новых карт;
2. Выкладывание «карт еды»;
3. Присвоение свойств, создание новых видов;
4. Открытие новых свойств, присвоенных видам;
5. *Распространение семян, Пикирование, Когти...*
6. *Плодовитость, Длинношеее, Гнездование, Острое зрение, Гнездовой паразит...*

7. Открытие «карт еды»;

Далее начинается кормление животных.

Может ли рожденный ползать взлететь?

Нет. Вы не можете сыграть *Полет* на наземный вид. Единственный способ обрести *Полет* — создать новый летающий вид посредством сброса двух карт.

Тем не менее, во время тестирования при разработке игры существовал такой вариант: сбросить карту, чтобы присоединить *Полет* к наземному виду с размером тела 1. Разработчики убрали этот вариант как редко используемый, чтобы не усложнять правила без надобности.

(с) Компания «Правильные игры», октябрь 2017

Составитель «Вопросов и ответов»: Денис Давыдов

Подготовлено на основе Evolution Unofficial FAQ, составитель: Sterling Babcock

Текст основан на официальных ответах разработчиков. В первую очередь — Доминика

Крупучеттеса, автора игры.

Оригинал Evolution Unofficial FAQ можно найти на страничке Evolution на BoardGameGeek.com.