

ВАРИАНТЫ ХОДА

1. Усиление

Выберите 3 действия (4, если у вас больше храмов), а именно:

- взять 1 карту (макс. 7 всего и 3 одного Бога)
- выставить 1 Грека (макс. 3 в городе)
- выставить 1 Корабль (макс. 3 в городе)

2. Исследование

Успешно, если Кораблей больше: положить 1 Грека в новый город в обмен на 1 Корабль из соседних городов

3. Атака

Успешна, если силы равны (по суше) или больше (по морю). Переместите Греков в захваченный город и замените Корабли своими.

Атакуйте один не соседний город противника! Греки из соседних с ним городов могут присоединиться к атаке.

После успешной атаки противника на ваш город переместите всех Греков и Корабли из этого города в один из ваших  других городов!

После успешной атаки противника на ваш город переместите всех Греков и Корабли из этого города в один из ваших  других городов!

В этом бою учитывается один  дополнительный Грек!

ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

1. Выбор варианта хода

2. Сыграть карты Богов

3. Совершить ход

4. Перегруппировка

- «Усиление» для того, чтобы добавить Греков и Корабли, а также брать карты, «Атака» и «Исследование», чтобы занимать новые города.
- Вы должны оставлять по крайней мере одного Грека в каждом городе.
- Вы можете атаковать морским путем через тайл с дельфином.
- Вы можете играть в карты с символом  в чужой ход.
- Для победы нужно иметь 10 городов!

Атакуйте один не соседний город противника! Греки из соседних с ним городов могут присоединиться к атаке.

Атакуя по морю, вам нужны равные противнику силы, чтобы победить (как при атаке по суше)!

Атакуя по морю, вам нужны равные противнику силы, чтобы победить (как при атаке по суше)!

В этом бою учитывается один  дополнительный Грек!

В этом бою учитывается один  дополнительный Грек!

Перед атакой поменяйте сколько угодно Кораблей на Греков в одном из ваших городов! При этом у вас может быть более 3 Греков до конца ваше  ода.

Перед атакой поменяйте сколько угодно Кораблей на Греков в одном из ваших городов! При этом у вас может быть более 3 Греков до конца ваше  ода.

Перед атакой поменяйте сколько угодно Кораблей на Греков в одном из ваших городов! При этом у вас может быть более 3 Греков до конца ваше  ода.

Атакуйте один не соседний город противника! Греки из соседних с ним городов могут присоединиться к атаке.

Атакуйте два города, один за другим!

Атакуйте два города, один за другим!

В этом бою учитывается один  дополнительный Грек!

1. Усиление

Выберите 3 действия (4, если у вас больше храмов), а именно:

- взять 1 карту (макс. 7 всего и 3 одного Бога)
- выставить 1 Грека (макс. 3 в городе)
- выставить 1 Корабль (макс. 3 в городе)

2. Исследование

Успешно, если Кораблей больше: положить 1 Грека в новый город в обмен на 1 Корабль из соседних городов

3. Атака

Успешна, если силы равны (по суше) или больше (по морю). Переместите Греков в захваченный город и замените Корабли своими.

Карта, которую играет ваш противник, отменяется. Обе карты сбрасываются.



Возьмите случайную карту у своего противника! Если у вас более 7 карт или более 3 богов, сбросьте эту карту.

Возьмите случайную карту у своего противника! Если у вас более 7 карт или более 3 богов, сбросьте эту карту.

Сделайте два хода подряд. Сначала «Усиление», а затем либо «Исследование», либо «Атака»!

Сделайте два хода подряд. Сначала «Усиление», а затем либо «Исследование», либо «Атака»!

ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА

1. Выбор варианта хода

2. Сыграть карты Богов

3. Совершить ход

4. Перегруппировка

- «Усиление» для того, чтобы добавить Греков и Корабли, а также брать карты, «Атака» и «Исследование», чтобы занимать новые города.
- Вы должны оставлять по крайней мере одного Грека в каждом городе.
- Вы можете атаковать морским путем через тайл с дельфином.
- Вы можете играть в карты с символом  в чужой ход.
- Для победы нужно иметь 10 городов!

Карта, которую играет ваш противник, отменяется. Обе карты сбрасываются.



Поменяйтесь двумя городами с противником по вашему выбору! Каждый игрок передает своих солдат и кораблей в свой новый город.

Поменяйтесь двумя городами с противником по вашему выбору! Каждый игрок передает своих солдат и кораблей в свой новый город.

Во время «Усиления» выполните два дополнительных действия!

Во время «Усиления» выполните два дополнительных действия!

Сыграйте карту Бога, не сбрасывая её! Вместо этого сбросьте эту карту.



Сыграйте карту Бога, не сбрасывая её! Вместо этого сбросьте эту карту.



Сыграйте карту Бога, не сбрасывая её! Вместо этого сбросьте эту карту.



Карта, которую играет ваш противник, отменяется. Обе карты сбрасываются.



Если у противника больше 3 карт на руках, он должен сбросить все, кроме 3, на свой выбор.

Если у противника больше 3 карт на руках, он должен сбросить все, кроме 3, на свой выбор.

Приливная волна уменьшает численность войск всех городов (ваших и ваших противников), где есть 3 Грека, до 2!

Приливная волна уменьшает численность войск всех городов (ваших и ваших противников), где есть 3 Грека, до 2!

Все корабли в атакованном городе защищают как Греки. Прибавьте их количество к количеству Греков! 

Ваше исследование будет успешным, если в соседних городах будет по крайней мере столько же ваших Кораблей, сколько есть у противника.

После успешного исследования вы можете совершить еще одно исследование!

Вместо первого взятого тайла вы можете взять новый. Первый положите в низ стопки.

Вместо первого взятого тайла вы можете взять новый. Первый положите в низ стопки.

Все корабли в атакованном городе защищают как Греки. Прибавьте их количество к количеству Греков! 

Ваше исследование будет успешным, если в соседних городах будет по крайней мере столько же ваших Кораблей, сколько есть у противника.

После успешного исследования вы можете совершить еще одно исследование!

После успешного исследования вы можете совершить еще одно исследование!

После успешного исследования вы можете поместить в новый город две дополнительные фигурки (Греки или Корабли)!

После успешного исследования вы можете поместить в новый город две дополнительные фигурки (Греки или Корабли)!

Все корабли в атакованном городе защищают как Греки. Прибавьте их количество к количеству Греков! 

Ваше исследование будет успешным, если в соседних городах будет по крайней мере столько же ваших Кораблей, сколько есть у противника.

После успешного исследования вы можете совершить еще одно исследование!